import java.awt.FlowLayout;

import java.util.Scanner;

import javax.swing.JButton;

import javax.swing.JComboBox;

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JLabel;

import javax.swing.JPanel;

import javax.swing.JTextField;

public class PrimeiroProjetoParcial extends JFrame {

//Definição dos botoes

private JButton botaoInserir;

private JButton botaoBuscar;

private JButton botaoExcluir;

private JButton botaoEditar;

private JButton botaoSair;

//Definiçao dos rotulos

private JLabel rotuloCodigo;

private JLabel rotuloNome;

private JLabel rotuloPreco;

private JLabel rotuloQuantidade;

private JTextField textoCodigo;

private JTextField textoNome;

private JTextField textoPreco;

private JTextField textoQuantidade;

//Definição de layout de fluxo

private FlowLayout leiauteDeFluxo;

//Definição do painel principal

private JPanel painelPrincipal;

//Definição do construtor

public PrimeiroProjetoParcial() {

//Criacao do objeto que representa o rotulo de Codigo

rotuloCodigo = new JLabel("Digite o Codigo");

//Criacao do objeto que representa o rotulo de Nome

rotuloNome = new JLabel("Informe o Nome");

//Criacao do objeto que representa o rotulo Preco

rotuloPreco = new JLabel("Informe o Preço");

//Criacao do objeto que representa o rotulo Quantidade

rotuloQuantidade = new JLabel("Infome a Quantidade");

//Criacao do objeto de texto

textoCodigo = new JTextField(38);

textoNome = new JTextField(38);

textoPreco = new JTextField(38);

textoQuantidade = new JTextField(36);

//Criacao do objeto que representa o botao inserir

botaoInserir = new JButton("Inserir");

//Criacao do objeto que representa o botao buscar

botaoBuscar = new JButton("Buscar");

//Criacao do objeto que representa o botao excluir

botaoExcluir = new JButton("Excluir");

//Criacao do objeto que representa o botao editar

botaoEditar = new JButton("Editar");

//Criacao do obejto que representa o botao sair

botaoSair = new JButton("Sair");

//Criacao do objeto que representa o leiaute de fluxo

leiauteDeFluxo = new FlowLayout();

//Criacao do objeto que representa o painel principal

//Definicao do leiaute do painel de fluxo

painelPrincipal = new JPanel(leiauteDeFluxo);

//Adiciona os componentes no painel principal

painelPrincipal.add(rotuloCodigo);

painelPrincipal.add(textoCodigo);

painelPrincipal.add(rotuloNome);

painelPrincipal.add(textoNome);

painelPrincipal.add(rotuloPreco);

painelPrincipal.add(textoPreco);

painelPrincipal.add(rotuloQuantidade);

painelPrincipal.add(textoQuantidade);

painelPrincipal.add(botaoInserir);

painelPrincipal.add(botaoBuscar);

painelPrincipal.add(botaoExcluir);

painelPrincipal.add(botaoEditar);

painelPrincipal.add(botaoSair);

//Adicional os componentes no painel na tela

setContentPane(painelPrincipal);

//Define uma mensagem para a barra superior

setTitle("Projeto de Tela");

//Define o padrao de fechamento da tela

setDefaultCloseOperation(EXIT\_ON\_CLOSE);

//Ajusta o tamanho da tela de acordo com os componentes

pack();

//Ajusta o tamanho da tela de acordo com os valores informados

setSize(550, 200);

//Centraliza a tela

setLocationRelativeTo(null);

}

public static void main(String[] arg) {

//Criacao do objeto

PrimeiroProjetoParcial tela = new PrimeiroProjetoParcial();

//Exibe a tela

tela.setVisible(true);

}

}